

**smid**  
2 0 2 0

신 입 생 오 리 연 태 미 셴

# Contents

## Student Council

: 학생회 소개

## Department

: 학과 소개

## SMID Club

: 학과 동아리 소개

## Laptop Choice

: 노트북 선택 정보

## School-life Tip

: 학교생활 꿀팁

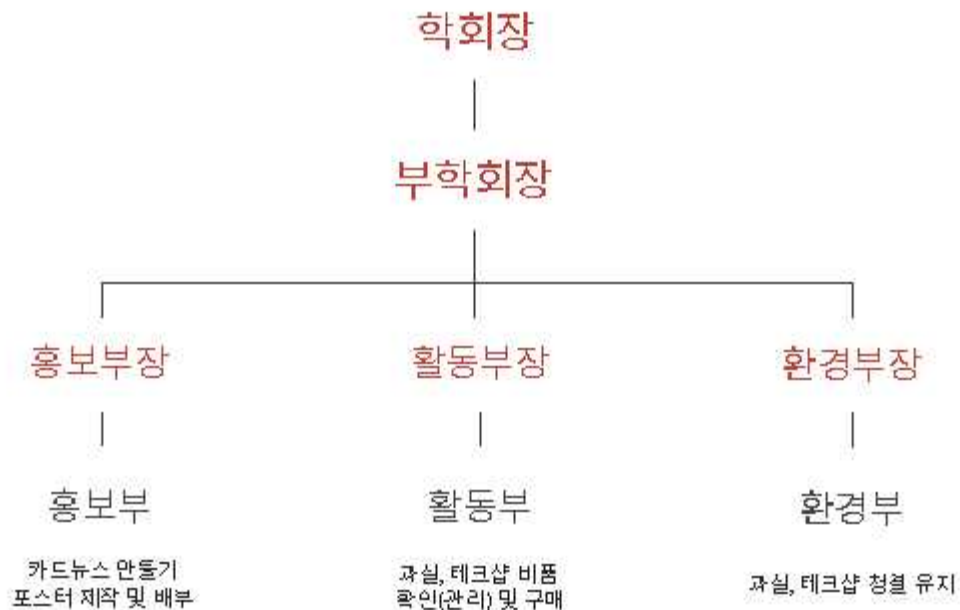
# Student Council

학 생 회 소 개

## 모두를 위한 산업디자인과

- | 과실, 랩실 환경 개선
- | 학생회비/예산 내역 정기적/투명한 공개
- | 학생회 계획/활동 정기적 보고
- | 실질적/효율적 선후배 교류제

# smid 학생회 구조도



## 1학년 학생회 모집

환경부  
(4명)

과실, 테크샵 비품  
확인(관리) 및 구매

활동부  
(2명)

과실, 테크샵 청결 유지

■ 학기당 봉사 10시간 인정

■ 선후배들과의 더 직접적인 교류

■ 집행부 활동을 통한 값진 경험

저희와 함께 **모두의 산디과**를 만들어갈  
**열정넘치는 집행부원**을 기다립니다!

※집행부 모집 관련 일정은 주후 개별 공지※

# Department

학 과 소 개

| 학년  | 【학기】 |                                          |             | 총점          | 시간  | 2학기                                         |             |             | 합계 | 시간 |
|-----|------|------------------------------------------|-------------|-------------|-----|---------------------------------------------|-------------|-------------|----|----|
| 1   | 전수   | 기초프로그래밍 I<br>기초 I/O 프로그래밍 I<br>기초 자료구조 I | 2<br>2<br>2 | 3<br>3<br>3 | 10주 | 기초프로그래밍 II<br>기초 I/O 프로그래밍 II<br>기초 자료구조 II | 2<br>2<br>2 | 3<br>3<br>3 | 2  | 2  |
|     |      | 기타                                       | 2           | 3           |     | 기타                                          | 2           | 3           |    |    |
|     |      | 소계                                       | 6           | 11          |     | 소계                                          | 6           | 11          |    |    |
| 2   | 전수   | OS/데이터 구조 I<br>필수 데이터 구조 I               | 2<br>2      | 3<br>3      | 10주 | OS/데이터 구조 II<br>필수 데이터 구조 II                | 2<br>2      | 3<br>3      | 2  | 2  |
|     |      | 데이터베이스 I<br>C/C++ 프로그래밍 I                | 2<br>2      | 3<br>3      |     | 데이터베이스 II<br>C/C++ 프로그래밍 II                 | 2<br>2      | 3<br>3      |    |    |
|     |      | 기타                                       | 2           | 3           |     | 기타                                          | 2           | 3           |    |    |
| 2.3 |      | OS/데이터 구조 I<br>IO 연동론                    | 2<br>2      | 3<br>3      |     | OS/데이터 구조 II<br>IO 연동론                      | 2<br>2      | 3<br>3      |    |    |
|     |      | 소계                                       | 12          | 17          |     | 소계                                          | 12          | 17          |    |    |
| 3   | 전수   | OS/데이터 구조 II<br>필수 데이터 구조 II             | 2<br>2      | 3<br>3      | 10주 | IO/데이터 구조 I<br>필수 데이터 구조 I                  | 2<br>2      | 3<br>3      | 2  | 2  |
|     |      | 데이터베이스 II<br>C/C++ 프로그래밍 II              | 2<br>2      | 3<br>3      |     | 데이터베이스 II<br>C/C++ 프로그래밍 II                 | 2<br>2      | 3<br>3      |    |    |
|     |      | 기타                                       | 2           | 3           |     | 기타                                          | 2           | 3           |    |    |
| 3.4 |      | OS/데이터 구조 I<br>IO 연동론                    | 2<br>2      | 3<br>3      |     | OS/데이터 구조 II<br>IO 연동론                      | 2<br>2      | 3<br>3      |    |    |
|     |      | 소계                                       | 16          | 15          |     | 소계                                          | 16          | 15          |    |    |
| 4   | 전수   | OS/데이터 구조 II<br>필수 데이터 구조 II             | 2<br>2      | 4<br>3      | 10주 | IO/데이터 구조 II<br>필수 데이터 구조 II                | 2<br>2      | 4<br>3      | 2  | 2  |
|     |      | 데이터베이스 III<br>C/C++ 프로그래밍 III            | 2<br>2      | 4<br>3      |     | 데이터베이스 III<br>C/C++ 프로그래밍 III               | 2<br>2      | 4<br>3      |    |    |
|     |      | 기타                                       | 2           | 4           |     | 기타                                          | 2           | 4           |    |    |
|     |      | 소계                                       | 6           | 7           |     | 소계                                          | 6           | 7           |    |    |
|     |      | 1학기 (학점/학수) 합계                           | 41          | 50          |     | 2학기 (학점/학수) 합계                              | 41          | 50          |    |    |

총 학점 (학점/학수) 82 / 100

## 학과소개 Introduction

### Curriculum

#### 교육과정

-1학년

#### Basic ID Studio 기초 ID스튜디오

숙대 산디의 메인 전공이자 꽃이라고 할 수 있는 ID스튜디오의 시작점인 '기초 ID스튜디오' 과목입니다. **제품 디자인의 전반적인 프로세스를 한번씩 체험**해 보면서 '산업디자인'이라는 분야에 흥미를 붙일 수 있게 됩니다. 다양한 주제를 가지고 **소프트 목업 ( Mock - up : 모형 )**을 만들어보며 최종적으로는 PT까지 진행합니다.

-2-3학년

#### Basic Fusion Design 기초 퓨전디자인

ID 스튜디오가 실질적 제품을 만드는 수업이라 한다면 **퓨전디자인은 자신의 머리 속 생각을 논리적으로 푸는 방법을 배우는 수업**입니다. 이 수업은 2학년 전공필수 과목까지 이어지는 ID스튜디오 다음 메인 과목인데요, 1학년은 기퓨디, 2학년은 트랜디디자인 - 퓨전디자인으로 이어집니다. 처음에는 상당히 추상적이라 어렵지만 수업끝엔 나의 생각을 그대로 표현해낼 수 있어 좋았던 수업입니다.

-4학년

#### Basic Process Design 기초 프로세스 디자인

**3차원의 공간과 사물의 관계를 직접 스케치를 해보며 이해할 수 있는 수업**입니다. 매주 하나의 주제를 가지고 아이소메트릭 도면(Isometric projection : 등측투영법)에다가 스케치를 하게 되는데요, 이를 통해 스케치 실력은 물론 이후 2학년때 배우게 되는 3D 툴인 '라이노'에서 필수적인 공간 감각을 익힐 수 있습니다.

#### Basic Digital Design 기초 디지털 디자인

어도비 일러스트와 인디자인 **툴을 배울 수 있는 수업**입니다. 일러스트를 이용해 자신만의 명함 만들기를 하며 기본적인 패스 따는 법, 레이어 정리하는 법 등을 배우고 인디자인을 이용해 전반적인 출력을 편집하는 법을 배우게 됩니다. 이후 2~4학년때 필요한 기초적인 편집 감각을 익힐 수 있다는 점에서 좋았던 수업입니다.

## 학과소개 Introduction

### Curriculum

#### 교육과정

-1학년

-2,3학년

-4학년

#### ID Studio ID스튜디오

본격적으로 실무에서 쓰이는 제품 디자인에 필요한 리서치 방법과 스토리텔링, UX/UI를 고려하여 디자인을 발전시키는 프로세스를 거치게 됩니다. 팀 프로젝트로 이루어지며 2,3학년 1학기때는 '과제전'을 통해 대중들에게 전시하게 되는 기회를 가집니다. 이를 통해 본인의 포트폴리오를 구성하는 방법과 PT 방법 등을 배우게 됩니다.

#### Trend Design 트렌드디자인

현재 우리를 둘러싼 여러 트렌드를 살펴보고 그를 토대로 미래의 트렌드를 예측해 보며 정보를 논리적으로 시각화 하는 방법을 배우게 됩니다. 팀 작업으로 이루어지며 최종적으로는 한 학기동안 조사하고 연구한 내용이 모두 담긴 시각적인 표를 만들게 만들게 됩니다. 이를 통해 산업 디자이너에게 필수적인 정보의 정리 방법과 그것을 토대로 '새로운 가치'를 창출하는 법을 배우게 됩니다.

#### Fusion Design 퓨전디자인

1학기 트렌드디자인 과목에서 미래를 예측하며 '새로운 가치'를 디자인 해보았다면, 이 퓨전디자인 수업에서는 거꾸로 하나의 완성된 디자인을 가지고 어떤 논리를 가지고 이 디자인이 완성되게 되었는지 연구해보는 단계를 거치며 하나의 '완성된 디자인'을 구성하는 요소들에 대해 배우는 수업입니다.

## 학과소개 Introduction

### Curriculum

#### 교육과정

-1학년

ID Workshop / ID Promotion ID워크숍 / ID 프로모션

-2-3학년

졸업 전시회를 위한 수업입니다. 4학년때 까지 배웠던 디자인 프로세스와 스킬을 토대로 자신의 디자인을 교수님들의 지도 아래 졸업 전시회를 하게 됩니다.

-4학년

#### smid 에서 산업디자이너로의 성장

위와 같은 숙명여자대학교 산업디자인과만의 탄탄한 커리큘럼을 통해 우리는 진정한 산업디자이너로 성장할 수 있게 됩니다. 1학년엔 디자인을 위한 기초 사고력과 이런 사고를 실체화할 수 있는 자질을 배우게 됩니다. 그리고 2-3학년은 1학년 동안 갖고 닦은 실력을 기반으로 실무에 대한 본격적인 이해와 과정을 겪으며 한 층 더 성장하게 됩니다. 마지막으로 4학년엔 자신이 그동안 배우고 향상시킨 기술을 바탕으로, 자신의 진로에 맞는 나만의 작품을 완성할 수 있는 디자이너가 됩니다.

숙명여자대학교 산업디자인과의 교육 과정에 대한 정보를 더 알고 싶다면?



## 학과소개 Introduction

### Facilities

학과 시설

#### B166 (1학년 과실)



산업디자인과 학생이 되면 처음으로 수업 듣는 장소, 바로 1학년 과실 B166입니다! 여러분들은 이 곳에서 수업도 듣고 스케치, 목업 등 여러 작업들을 하게 될 것 입니다. (2,3,4학년은 5층에!)

#### 301호 (디지털디자인 랩실)



작업 시 사용할 수 있는 컴퓨터들이 놓여져 있는 공간입니다. 학기 초에는 많은 프로그램을 사용하지 않으니 컴퓨터가 필요한 작업은 이 곳에서 대부분 해결 가능하다는 점! 이후에도 이 곳에서 밤을 새곤 합니다ㅎㅎ

## 학과소개 Introduction

### Facilities

학과 시설

507호 (smid 테크샵)



산업디자인과 과제의 꽃은 바로바로 '목업'! 1학년엔 소프트 목업(손으로 직접 만드는 목업)을 하게되는데 그럴 때 테크샵에서 만들게 됩니다! 테크샵엔 사포질, 열선기, 스프레이 부스 등 제작 및 마감을 위한 장비들이 있습니다.

507호 (Fab-Lab 펌랩)



산업디자인과의 자랑! 바로 '3D 프린터기'입니다. 2학년이 되면 손 목업과 3D 프린팅을 활용한 목업을 동반하게 됩니다. 그럴 때 오게되는 이 펌랩엔 3D 프린터와 레이저 커팅기가 있습니다. 큰 규모인 만큼 사용 전 일지 작성과 안전 사용은 필수!

## 학과소개 Introduction

### Facilities

학과 시설

#### 311호 (미술대학 휴게실)



과제전 기간 때는 미술대학 모든 과 학생들이 오기 때문에 자리 찾기가 치열하지만 여기만큼 따뜻하고 잠도 잘 오는 곳이 없다는 점... 학교에서 방을 새게 될 뻔 정말 필수 공간입니다. 다른 학생들도 사용하는 공간인 만큼 깔끔한 사용은 필수입니다!

## 학과활동 Activities

### Leadership Workshop

#### 리더쉽 워크샵 정기행사

산업디자인과의 정기적 연중 행사로써 학과 내 학생들의 유대감 고취, 교수님과의 게임, 대회 등 다양한 프로그램으로 진행되며 학과 구성원들의 화합과 서로의 신뢰를 결속하는데에 큰 역할을 하고있다.



## 학과활동 Activities

### semester-project show smid 1학기 과제전



### semester-project show smid 2학기 졸업작품전



# SMID Club

학 과 동 아 리 소 개

## 학과 동아리 소개

### SMID의 다양한 동아리

“전공 이외의 지식을 쌓고 싶다면, 과 동아리에 가입해보는건 어떨까?”

시드

:산업디자인 연구동아리

**sid**

sookmyung innovative design group

카미노

:운송디자인 스터디 그룹

**CAMINO**

TRANSPORTATION DESIGN STUDY GROUP

비전

:2D 영상 스터디 그룹

smidstudygroup

**VISION**

# Laptop Choice

노 트 북 선택 정 보

## 노트북 선택

### 기업 별 노트북 성능 비교

“실용성, 가격, 무게, 색감, 성능 5개 영역 비교해보자!”



애플



삼성



엘지



msi



GIGABYTE

기가바이트



## 노트북 선택

### 기업 별 노트북 색감 비교

“디자인에 있어 가장 중요한 색감! 어디가 가장 좋을까?”



- ▶
- 1위 애플
  - 2위 엘지
  - 3위 기가바이트
  - 4위 msi
  - 5위 삼성

색감면에서 크게 떨어지는 삼성 노트북 > 비추천!

## 노트북 선택

### 나에게 딱 맞는 노트북 추천

“나는 이런 노트북을 찾고싶어!”



애플



애플 특유의 뛰어난 색감으로 주로  
시각 및 영상, 2D 작업에 유리함.

**:시영디 복전 계획이 있는 사람**  
**:2D 작업을 많이 하는 사람**



엘지



msi



GIGABYTE™

기가바이트



전반적으로 전공 작업을 하는데에 무리가 없으며 가격대가 적당함.

**:가성비 좋은 기본적인 노트북을 필요로 하는 사람**

## 노트북 선택

### 추천 노트북 사양

“전공 작업을 수월하게 하기 위해 권장하는 노트북 스펙”

그래픽카드: GTX-1070 이상  
램: 16GB 이상  
CPU: i7 이상

2D, 3D 작업 및 렌더링 작업 등은 어느 정도의 노트북 사양을 필요로 합니다.

어디까지나 권장사항이므로 조금 낮아도 프로그램을 돌릴 수 있습니다.

# School-life Tip

학 교 생 활 꿀 팁

## 새내기 꿀 TIP 대방출!

### 꿀팁1. 참고 사이트

“대학 생활을 하면서 참고하면 좋을만한 사이트 뭐가 있을까?”



아이디어/이미지 공유 사이트

**PINTEREST**

<https://www.pinterest.co.kr>



**flaticon**

픽토그램 무료 다운로드 사이트

**FLACTION**

<https://www.flaticon.com/categories>



**Designspiration.**

디자이너들의 작품 소개 사이트

**Designspiration**

<https://www.designspiration.net>



**디자인 정글**

작품감상/칼럼/커뮤니티/공모전 등

**디자인 정글**

<http://jungle.co.kr>



## 새내기 꿀 TIP 대방출!

### 꿀팁2. 미대 휴게실 사용

“미대 곳곳에 위치한 휴게실에 대해 알아보자!”

#### 휴게실

항상 깔끔한 이용은 필수!

미니 휴게실

엘레베이터 옆 작은 공간!  
휴게실이 훼손되는 실기작업 불가능!

1층-공예과  
2층-환디과  
4층-시디과  
5층-산디과  
6층-회화과

311호

미대 공용 휴게실

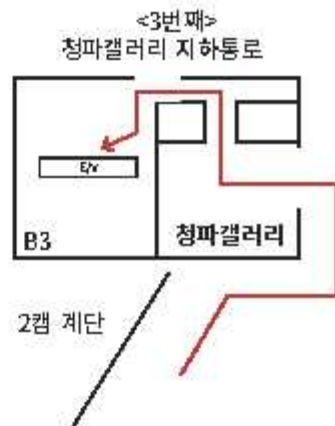
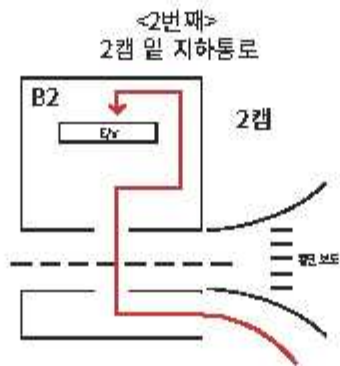
쇼파/간이침대에서 꿀같은 휴식을..  
시험기간에는 치열한 상황 발생!

## 새내기 꿀 TIP 대방출!

### 꿀팁3. 미대 지름길

“더 가깝게 다닐 수는 없을까? 미대 지름길에 대해 알아보자!”

#### 2캠퍼스 (창학) 지하주차장



**Thank You :)**  
**Have a happy new semester.**